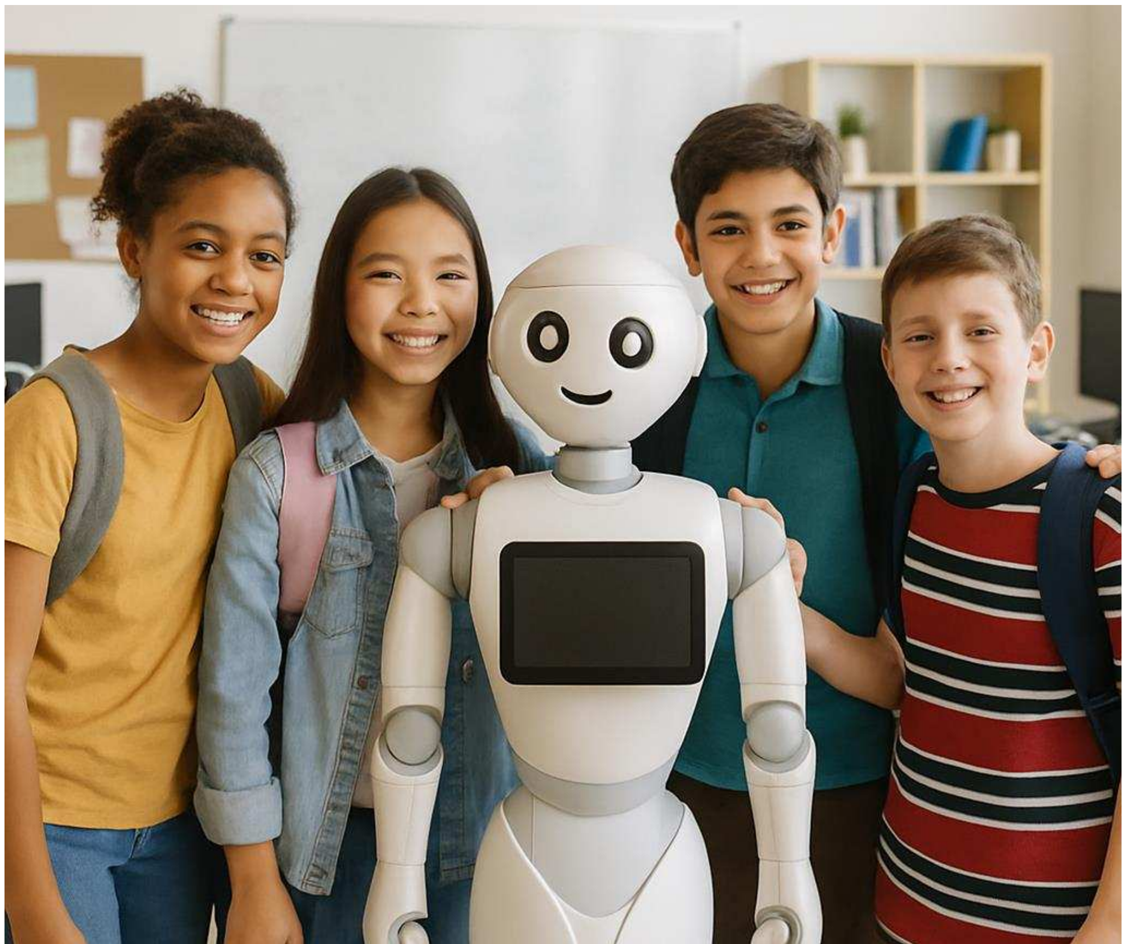
بوكليت الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

الصف السادس الابتدائى

الفصل الدراسى الأول ٢٠٢٥ / ٢٠٢٦

اسم الطالب	....
الفصل	....



اعداد

أ/ ابراهيم الكومى ٠١٠٩٦١٦٩٧٩٢



أرق الأمنيات بالنجاح والتوفيق أ/ ابراهيم الكومى *** ٠١٠٩٦١٦٩٧٩٢

مقرر مادة تكنولوجيا المعلومات و الإتصالات

الصف السادس الابتدائى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦

الوحدة الأولى دور التكنولوجيا في حياتنا

الدرس الأول : شبكات الكمبيوتر

الدرس الثاني : التكنولوجيا المستقبلية

الدرس الثالث : التكنولوجيا المتطورة لذوي الاحتياجات الخاصة

الدرس الرابع : أدوات البحث الرقمي

الدرس الخامس : كيف تعمل أنظمه تشغيل الأجهزة

الدرس السادس : أنا مصمم مواقع انترنت

الوحده الثانية احتياطات الأمن والسلامة الرقمية

الدرس الأول : عالم الألعاب الالكترونية متعة وأمان

الدرس الثاني : حماية بياناتي الرقمية

الدرس الثالث : كُن بطل الأمن السيبراني

الدرس الرابع : التداول المالي الالكتروني

الدرس الخامس : الحوسبة السحابية

الدرس السادس : تطبيقات التخزين السحابي



📕 الدرس الأول: شبكات الكمبيوتر

* **تعريف الشبكة:** ربط أكثر من جهاز كمبيوتر معًا لتبادل البيانات والمعلومات.

* **أنواع الشبكات:**

١. الشبكات السلكية: تعتمد على الكابلات في التوصيل.

٢. الشبكات اللاسلكية: تعتمد على الاتصال عبر موجات مثل الواي فاي.

* **مكونات الشبكة الرئيسية:**

* **المودم:** جهاز يحول إشارات مزود الخدمة إلى بيانات يمكن للجهاز قراءتها.

* **الراوتر:** يوزع الإنترنت للأجهزة إما عبر الكابلات أو عبر الشبكة اللاسلكية.

* **السويتش (المحول):** يوجّه البيانات داخل الشبكة بدقة من جهاز لآخر.

* **المنافذ (Ports):** فتحات لإدخال الكابلات وتوصيل الأجهزة.

* **الشبكة المحلية LAN:** شبكة تغطي مكانًا محدودًا مثل معمل المدرسة أو البيت.

* **خطوات عمل الإنترنت:**

١. يرسل المستخدم طلبًا من جهازه (مثل تشغيل فيديو).

٢. يذهب الطلب إلى الراوتر ثم إلى المودم.

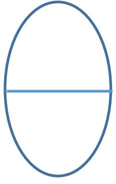
٣. يمر عبر مزود الخدمة ISP.

٤. يعود بالمعلومات المطلوبة إلى جهاز المستخدم.

* ** الذكاء الاصطناعي :**

* كتابة المقالات والتقارير.
* تقليد الأصوات الطبيعية.
* إنشاء محتوى فيديو.
* التنبؤ بالأعطال قبل حدوثها.





النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الشبكة هي مجموعة من أجهزة الكمبيوتر المتصلة لتبادل البيانات. ( )

٢. الشبكات اللاسلكية تعتمد على الكابلات في التوصيل. ( )

٣. الراوتر هو الجهاز المسؤول عن توزيع الإنترنت على الأجهزة. ( )

٤. المنافذ Ports هي فتحات تسمح بتوصيل الكابلات بالأجهزة. ( )

٥. المودم هو الجهاز الذي يوزع الإنترنت داخل المنزل. ( )

٦. السويتش يقوم بإرسال البيانات بشكل عشوائي لأي جهاز في الشبكة. ( )

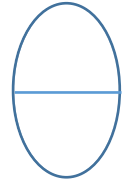
٧. الشبكة المحلية LAN تغطي مناطق واسعة مثل الدول. ( )

٨. الذكاء الاصطناعي يمكنه المساعدة في التنبؤ بالأعطال داخل الشبكات. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الجهاز الذي يحول الإشارة القادمة من مزود الخدمة هو _____

(أ) المودم (ب) الراوتر (ج) السويتش



٢. الشبكة اللاسلكية تعتمد على تقنية _____ في الاتصال.

(أ) المنفذ (ب) الكابل (ج) الواي فاي

٣. الشبكة المحلية LAN تغطي مكاناً _____

(أ) كبير (ب) صغير (ج) دولة كاملة

٤. من مكونات الشبكة التي توزع الإنترنت على الأجهزة _____

(أ) الكابل (ب) المودم (ج) الراوتر

٥. عند مشاهدة فيديو على الإنترنت فإن الطلب يمر أولًا إلى _____

(أ) السويتش (ب) الراوتر (ج) المنفذ

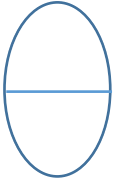
٦. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي في الشبكات _____

(أ) تقليد الأصوات (ب) طباعة الملفات (ج) شحن البطارية

٧. السويتش يوجّه البيانات إلى جهاز _____ في الشبكة.

(أ) محدد (ب) بعيد (ج) عشوائي





النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. المودم يحول الإشارات من مزود الخدمة إلى إشارات رقمية. (   )
٢. الراوتر هو المسؤول عن تحويل الإشارة إلى بيانات مفهومة. (   )
٣. السويتش يحدد الجهاز المطلوب إرسال البيانات إليه. (   )
٤. الإنترنت لا يحتاج إلى مزود خدمة ليعمل. (   )
٥. الشبكة السلكية تعتمد على الواي فاي. (   )
٦. الشبكة المحلية LAN تغطي مساحة محدودة مثل معمل المدرسة. (   )
٧. الذكاء الاصطناعي لا يمكنه إنتاج فيديوهات. (   )
٨. المنافذ Ports ضرورية لتوصيل الكابلات بالأجهزة. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات تُسمى ______
(أ) سويتش   (ب) مودم   (ج) شبكة

٢. من أمثلة الشبكات اللاسلكية ______
(أ) الواي فاي   (ب) الكابلات   (ج) المنافذ

٣. الجهاز الذي يوزع الإنترنت على جميع الأجهزة هو ______
(أ) السويتش   (ب) المودم   (ج) الراوتر

٤. الخطوة الأخيرة عند تحميل فيديو هي وصول البيانات إلى ______
(أ) جهاز المستخدم   (ب) المودم   (ج) الراوتر

٥. من استخدامات الذكاء الاصطناعي في الشبكات ______
(أ) تثبيت الأسلاك   (ب) كتابة مقالات   (ج) تشغيل الكهرباء

٦. الشبكة المحلية LAN تُستخدم عادة في ______
(أ) الدول   (ب) المعامل   (ج) القارات

٧. السويتش يقوم بإرسال البيانات إلى جهاز ______
(أ) محدد   (ب) عشوائي   (ج) بعيد



📕 الدرس الثاني: التكنولوجيا المستقبلية

* **الواقع الافتراضي (VR):**

* بيئة ثلاثية الأبعاد خيالية يدخل فيها المستخدم كأنه بداخلها.

* الاستخدامات: الألعاب – التعليم – الجولات في المتاحف – الرحلات في الفضاء.

* **الواقع المعزز (AR):**

* يدمج العالم الحقيقي بالعناصر الرقمية (إضافة صور أو أشكال عبر الهاتف أو النظارات).

* مثال: ظهور ديناصور أو شخصية كرتونية على شاشة الهاتف في غرفة حقيقية.

* **الذكاء الاصطناعي (AI):**

* يجعل الأجهزة تفكر وتتعلم مثل الإنسان.

* الاستخدامات: التعرف على الوجه – التنبؤ بالكلمات – الروبوتات في المصانع – كتابة نصوص.

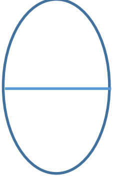
* **أهمية التكنولوجيا المستقبلية:**

* تسهيل الحياة اليومية.

* دعم التعليم والتدريب.

* مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة.





النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الواقع الافتراضي يجعل المستخدم يشعر وكأنه داخل بيئة خيالية ثلاثية الأبعاد. ( )
٢. الواقع المعزز يضيف عناصر رقمية للعالم الحقيقي. ( )
٣. الذكاء الاصطناعي يستخدم فقط في الألعاب. ( )
٤. التعرف على الوجه من تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ( )
٥. الروبوتات في المصانع مثال لاستخدام الذكاء الاصطناعي. ( )
٦. الواقع الافتراضي لا يمكن أن يستخدم في التعليم. ( )
٧. التنبؤ بالكلمات على الهاتف يعتمد على الذكاء الاصطناعي. ( )
٨. التكنولوجيا المستقبلية لا تفيد ذوي الاحتياجات الخاصة. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الواقع _____ يتيح للمستخدم الدخول في بيئة خيالية.
(أ) الرقمي (ب) الافتراضي (ج) المعزز

٢. من تطبيقات الواقع المعزز _____
(أ) ظهور شخصية كرتونية على شاشة الهاتف (ب) تصفح الكتب (ج) تشغيل المصابيح

٣. التعرف على الوجه من تطبيقات _____
(أ) الإنترنت (ب) الواقع الافتراضي (ج) الذكاء الاصطناعي

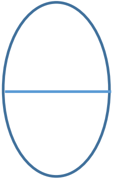
٤. يستخدم الواقع الافتراضي في _____ المتاحف.
(أ) زيارة (ب) تصوير (ج) صيانة

٥. التنبؤ بالكلمات في الهاتف يقوم به _____
(أ) الذكاء الاصطناعي (ب) الراوتر (ج) المودم

٦. من أمثلة الروبوتات التي تعمل بالذكاء الاصطناعي _____
(أ) أجهزة الطباعة (ب) روبوتات المصانع (ج) الشاشات

٧. التكنولوجيا المستقبلية تساعد على جعل الحياة _____
(أ) أسهل (ب) أصعب (ج) أطول





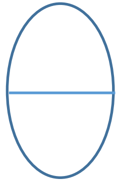
النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الواقع الافتراضي يدمج العناصر الرقمية مع العالم الحقيقي. ( )
٢. الواقع المعزز يُظهر عناصر إضافية بجوار ما نراه في الواقع. ( )
٣. الذكاء الاصطناعي يساعد الأجهزة على التفكير والتعلم مثل الإنسان. ( )
٤. التنبؤ بالكلمات لا يعتمد على الذكاء الاصطناعي. ( )
٥. استخدام الروبوتات في المصانع أحد تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ( )
٦. الواقع الافتراضي يمكن أن يستخدم في التعليم والتدريب. ( )
٧. الذكاء الاصطناعي ليس له علاقة بالتعرف على الوجه. ( )
٨. التكنولوجيا المستقبلية تساهم في مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الواقع _____ يستخدم في الألعاب والجولات في الفضاء.
(أ) الواقعي (ب) التقليدي (ج) الافتراضي



٢. الواقع _____ يضيف عناصر مثل صور أو ديناصورات للعالم الحقيقي.
(أ) المعزز (ب) الافتراضي (ج) الذكي

٣. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي في الهواتف _____
(أ) إغلاق الجهاز (ب) زيادة السطوع (ج) التنبؤ بالكلمات

٤. الروبوتات في _____ مثال لاستخدام الذكاء الاصطناعي.
(أ) المصانع (ب) المدارس (ج) المكاتب

٥. يمكن للذكاء الاصطناعي أن يقوم بـ _____ النصوص.
(أ) قص (ب) كتابة (ج) لصق

٦. الواقع الافتراضي يسمح بعمل _____ في المتاحف.
(أ) جولة (ب) تصوير (ج) طباعة

٧. التكنولوجيا المستقبلية تساعد في _____ الحياة اليومية.
(أ) تعقيد (ب) تسهيل (ج) إلغاء



الدرس الثالث: التكنولوجيا المتطورة لذوي الاحتياجات الخاصة

* **التكنولوجيا المساعدة:** أدوات أو برامج تُسهل على ذوي الإعاقة استخدام الأجهزة.

* **أمثلة للتكنولوجيا المساعدة:**

* تكبير حجم الخط أو الأوامر الصوتية لضعاف البصر أو من لا يستطيعون استخدام أيديهم.

* لوحة مفاتيح برايل للمكفوفين.

* **الهدف:** زيادة الاستقلالية وتحسين جودة الحياة.

* **تقييم الأجهزة المساعدة مثل الروبوت المنزلي:**

* المميزات: مفيد – سهل الاستخدام – مرغوب – قابل للتطوير.

* العيوب: سعر مرتفع – صعوبة تنظيف الأماكن الضيقة أو الأشياء الصغيرة.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التكنولوجيا المساعدة تعني أدوات لتسهيل استخدام الأجهزة لذوي الإعاقة. ( )
٢. لوحة مفاتيح برايل يستخدمها ضعاف السمع. ( )
٣. الأوامر الصوتية تساعد من لا يستطيعون استخدام أيديهم. ( )
٤. الهدف من التكنولوجيا المساعدة هو تحسين جودة حياة المستخدم. ( )
٥. الروبوت المنزلي دائمًا رخيص السعر. ( )
٦. من عيوب بعض الروبوتات المنزلية صعوبة تنظيف الزوايا. ( )
٧. تكبير الخط وسيلة لدعم ضعاف البصر. ( )
٨. الأجهزة المساعدة لا يمكن تطويرها. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. لوحة مفاتيح _____ تساعد المكفوفين.
(أ) لاسلكية (ب) برايل (ج) عادية

٢. من وسائل دعم ضعاف البصر _____
(أ) تكبير الخط (ب) تصغير الشاشة (ج) إغلاق الجهاز

٣. الأوامر الصوتية تدعم من _____ أيديهم.
(أ) لا يستطيعون استخدام (ب) يستخدمون (ج) يحركون بسرعة

٤. من عيوب الروبوت المنزلي _____
(أ) سرعة الاستخدام (ب) سهولة الحمل (ج) سعر مرتفع

٥. الهدف من التكنولوجيا المساعدة هو _____ الاستقلالية.
(أ) تقليل (ب) زيادة (ج) منع

٦. الأجهزة المساعدة يمكن أن تكون _____
(أ) قابلة للتطوير (ب) مستحيلة التحديث (ج) بلا استخدام

٧. الروبوت المنزلي مثال لـ _____
(أ) التكنولوجيا المساعدة (ب) الإنترنت (ج) التعليم



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التكنولوجيا المساعدة تعرقل استخدام الأجهزة. ( )

٢. لوحة مفاتيح برايل مخصصة للمكفوفين. ( )

٣. الأوامر الصوتية لا تفيد ضعاف البصر. ( )

٤. الهدف الأساسي هو الاعتماد على النفس بشكل أكبر. ( )

٥. الروبوت المنزلي لا يمكن أن يكون باهظ الثمن. ( )

٦. من مميزات الأجهزة المساعدة سهولة الاستخدام. ( )

٧. الروبوتات دائمًا تنظف جميع الأشياء بدقة. ( )

٨. تكبير الخط طريقة لدعم القراءة. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من أمثلة التكنولوجيا المساعدة _____

(أ) مودم (ب) لوحة برايل (ج) راوتر

٢. الأوامر الصوتية وسيلة للتحكم في _____

(أ) الأجهزة (ب) الأقلام (ج) الطابعات

٣. من مميزات الروبوت المنزلي أنه _____ الاستخدام.

(أ) صعب (ب) سهل (ج) مستحيل

٤. من عيوب الروبوت المنزلي _____ تنظيف الأماكن الضيقة.

(أ) صعوبة (ب) سهولة (ج) سرعة

٥. الهدف الأساسي للتكنولوجيا المساعدة هو _____ الحياة.

(أ) تحسين (ب) تعقيد (ج) إلغاء

٦. تكبير الخط يفيد _____

(أ) الأطفال فقط (ب) ضعاف السمع (ج) ضعاف البصر

٧. الأجهزة المساعدة تزيد من _____ الشخص.

(أ) استقلالية (ب) اعتماده على الآخرين (ج) صعوبة عمله



الأستاذ ابراهيم الكومى
01096169792

الدرس الرابع: أدوات البحث الرقمي

* **قاعدة البيانات:** مكتبة منظمة تضم معلومات ضخمة يمكن البحث فيها.

* **أدوات البحث:**

* بنك المعرفة المصري: مكتبة رقمية كبيرة للطلاب والباحثين.

* فهرس مكتبة الإسكندرية: للعثور على الكتب داخل المكتبة.

* محركات البحث مثل جوجل.

* **طرق البحث:** باستخدام الكلمات المفتاحية.

* **اختصارات لوحة المفاتيح:** (أدوات التحرير)

* نسخ: Ctrl + C

* قص: Ctrl + X

* لصق: Ctrl + V



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. قاعدة البيانات عبارة عن مكتبة ضخمة من المعلومات. ( )
٢. بنك المعرفة المصري مكتبة ورقية فقط. ( )
٣. فهرس مكتبة الإسكندرية يساعد في العثور على الكتب. ( )
٤. محركات البحث مثل جوجل أداة بحث رقمية. ( )
٥. لا يمكن البحث بالكلمات المفتاحية داخل قواعد البيانات. ( )
٦. اختصار النسخ هو Ctrl + C. ( )
٧. اختصار اللصق هو Ctrl + V. ( )
٨. قاعدة البيانات لا تنظم المعلومات. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من أدوات البحث الرقمي _____

(أ) التلفاز (ب) التليفون (ج) بنك المعرفة

٢. الفهرس في مكتبة الإسكندرية يساعد في _____ الكتب.

(أ) العثور على (ب) حذف (ج) بيع

٣. من أمثلة محركات البحث _____

(أ) الفيسبوك (ب) الواتس (ج) جوجل

٤. يتم البحث في قواعد البيانات باستخدام _____

(أ) الصور (ب) الكلمات المفتاحية (ج) الفيديو

٥. لاستخدام أمر النسخ نضغط على _____

(أ) Ctrl + C (ب) Ctrl + X (ج) Ctrl + V

٦. لاستخدام أمر اللصق نضغط على _____

(أ) Ctrl + X (ب) Ctrl + V (ج) Ctrl + C

٧. قاعدة البيانات تُخزن معلومات بشكل _____

(أ) منظم (ب) عشوائي (ج) فارغ



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. بنك المعرفة المصري مكتبة رقمية متاحة للطلاب. ( )
٢. فهرس مكتبة الإسكندرية غير مفيد في البحث. ( )
٣. محركات البحث الرقمية تساعد في الوصول إلى المعلومات. ( )
٤. الكلمات المفتاحية وسيلة أساسية في البحث. ( )
٥. اختصار القص هو Ctrl + C. ( )
٦. اللصق يتم باستخدام Ctrl + V. ( )
٧. قاعدة البيانات تخزن المعلومات بشكل منظم. ( )
٨. جوجل لا يُعتبر محرك بحث. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. قاعدة البيانات تشبه _____ كبيرة.
(أ) مقهى (ب) مكتبة (ج) سوق

٢. من أدوات البحث المتاحة في مصر _____
(أ) بنك المعرفة (ب) تويتر (ج) فيسبوك

٣. الفهرس يُستخدم للبحث عن _____
(أ) الموسيقى (ب) الصور (ج) الكتب

٤. محرك البحث الأشهر هو _____
(أ) جوجل (ب) فيسبوك (ج) واتساب

٥. لاستخدام أمر القص نضغط على _____
(أ) Ctrl + X (ب) Ctrl + C (ج) Ctrl + V

٦. الكلمات المفتاحية تساعد على _____ أسرع.
(أ) الرسم (ب) البحث (ج) اللعب

٧. قاعدة البيانات مفيدة لأنها _____ المعلومات.
(أ) تنظم (ب) تمسح (ج) تخفي



الدرس الخامس: كيف تعمل أنظمة التشغيل

* **نظام التشغيل:** البرنامج الرئيسي الذي يدير عمل الجهاز (مثل مدير المطعم الذي ينظم العمل).
* **وظائفه:** تشغيل الجهاز – تشغيل البرامج – التحكم في الماوس ولوحة المفاتيح والشاشة.

* **أنظمة تشغيل الهواتف:**

* أندرويد: مفتوح المصدر – يمكن تعديله – الأكثر انتشارًا.
* iOS: مغلق المصدر – آمن جدًا – خاص بأجهزة آبل.

* **أنظمة تشغيل الكمبيوتر:**

* ويندوز: الأكثر شيوعًا – سهل الاستخدام.
* Mac OS: خاص بأجهزة آبل – تصميم أنيق.
* **أنظمة متطورة:** ROS للروبوتات – أنظمة السيارات ذاتية القيادة.
* **مفتوح المصدر:** يسمح بتعديل الكود (أندرويد).
* **مغلق المصدر:** لا يسمح بالتعديل (iOS و Windows).



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. نظام التشغيل هو البرنامج الأساسي الذي يدير الجهاز. ( )
٢. لا يمكن استخدام الجهاز بدون نظام تشغيل. ( )
٣. أندرويد نظام تشغيل مغلق المصدر. ( )
٤. iOS نظام مفتوح المصدر. ( )
٥. ويندوز هو الأكثر استخدامًا بين أنظمة الكمبيوتر. ( )
٦. Mac OS خاص بأجهزة آبل فقط. ( )
٧. ROS نظام تشغيل خاص بالروبوتات. ( )
٨. أنظمة السيارات ذاتية القيادة جزء من أنظمة التشغيل الحديثة. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. نظام التشغيل يشبه _____ في المطعم.
(أ) الزبون (ب) العامل (ج) المدير

٢. من أنظمة تشغيل الهواتف _____
(أ) أندرويد (ب) ويندوز (ج) مايكروسوفت

٣. iOS نظام تشغيل خاص بـ _____
(أ) سامسونج (ب) آبل (ج) هواوي

٤. من أنظمة تشغيل الكمبيوتر _____
(أ) ويندوز (ب) أندرويد (ج) iOS

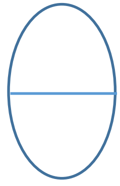
٥. النظام الأكثر انتشارًا في الهواتف _____
(أ) ويندوز (ب) أندرويد (ج) لينكس

٦. النظام مغلق المصدر لا يسمح بـ _____
(أ) تعديل الكود (ب) النسخ (ج) التثبيت

٧. ROS يُستخدم في _____
(أ) الروبوتات (ب) الهواتف (ج) الروبوتات الروبوتات



النموذج الثاني



س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. نظام التشغيل مسؤول عن تشغيل الجهاز. (   )

٢. أندرويد أكثر أنظمة تشغيل الهواتف انتشارًا. (   )

٣. iOS مفتوح المصدر ويمكن تعديله. (   )

٤. ويندوز نظام تشغيل خاص بأجهزة آبل فقط. (   )

٥. Mac OS يستخدم في أجهزة آبل. (   )

٦. أنظمة السيارات ذاتية القيادة من الأنظمة المتقدمة. (   )

٧. ROS خاص بأجهزة الكمبيوتر المكتبية. (   )

٨. الأنظمة مغلقة المصدر تسمح بتعديل الكود. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. البرنامج الرئيسي للجهاز هو _____

(أ) نظام التشغيل　　(ب) الطابعة　　(ج) الشاشة

٢. من أنظمة تشغيل الهواتف: _____

(أ) iOS　　(ب) ويندوز　　(ج) لينكس

٣. من أنظمة تشغيل الكمبيوتر: _____

(أ) أندرويد　　(ب) ويندوز　　(ج) iOS

٤. Mac OS يتميز بـ _____ أنيق.

(أ) تصميم　　(ب) حجم　　(ج) سرعة

٥. النظام مفتوح المصدر يمكن _____ الكود.

(أ) مسحه　　(ب) إخفاؤه　　(ج) تعديله

٦. أندرويد نظام _____ المصدر.

(أ) مفتوح　　(ب) مغلق　　(ج) مجهول

٧. ROS خاص بـ _____

(أ) الروبوتات　　(ب) الحواسيب المحمولة　　(ج) السيارات فقط



📕 الدرس السادس: أنا مصمم مواقع إنترنت

* **لغة HTML:** لغة لبناء صفحات الويب (Hyper Text Markup Language).

* **الوسوم الأساسية:**

* `<html>` بداية ونهاية الصفحة.

* `<head>` يحتوي على معلومات عن الصفحة (لا تظهر للمستخدم).

* `<title>` يظهر عنوان الصفحة في شريط المتصفح.

* `<body>` يظهر فيه محتوى الصفحة (نصوص – صور – روابط).

* `<h1> ... <h6>` عناوين (من الأكبر للأصغر).

* `<p>` فقرة نصية.

* `<strong>` نص غامق.

* **خطوات إنشاء صفحة ويب:**

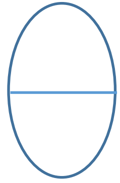
* كتابة الكود بلغة HTML.

* حفظ الملف بالامتداد .htm أو .html.

* فتح الملف باستخدام المتصفح.



النموذج الأول



س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. لغة HTML تُستخدم لتصميم صفحات الإنترنت. ( )

٢. وسم `<head>` يظهر محتواه على الصفحة. ( )

٣. وسم `<title>` يحدد عنوان الصفحة. ( )

٤. وسم `<body>` يُظهر محتوى الصفحة المرئي. ( )

٥. الوسوم `<h1>` حتى `<h6>` تستخدم للعناوين. ( )

٦. وسم `<p>` يُستخدم لإضافة صور. ( )

٧. حفظ الملف بامتداد .html ضروري لفتحه بالمتصفح. ( )

٨. يمكن فتح صفحة HTML باستخدام أي متصفح. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. لغة _____ هي لغة ترميز لإنشاء صفحات الويب.

(أ) HTML (ب) جافا (ج) بايثون

٢. بداية الصفحة تكون بالوسم _____

(أ) `<title>` (ب) `<body>` (ج) `<html>`

٣. محتوى الصفحة المرئي يوضع داخل وسم _____

(أ) `<body>` (ب) `<head>` (ج) `<title>`

٤. العناوين تكتب باستخدام الوسوم _____

(أ) `<h1> ... <h6>` (ب) `<p>` (ج) `<strong>`

٥. لكتابة فقرة نصية نستخدم الوسم _____

(أ) `<strong>` (ب) `<h1>` (ج) `<p>`

٦. النص الغامق يُكتب بين وسم _____

(أ) `<strong>` (ب) `<p>` (ج) `<title>`

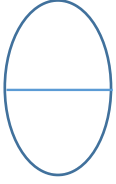
٧. لحفظ صفحة ويب يجب أن يكون الامتداد _____

(أ) html. (ب) txt. (ج) docx.



أرق الأمنيات بالنجاح والتوفيق أ/ ابراهيم الكومى *** ٠١٠٩٦١٦٩٧٩٢

النموذج الثاني



س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. لغة HTML تعني Hyper Text Markup Language.   (   )
٢. وسم `<title>` يُظهر العنوان في الصفحة نفسها.   (   )
٣. وسم `<head>` يحتوي على بيانات لا تظهر للمستخدم.   (   )
٤. وسم `<body>` يُستخدم لوضع الصور والنصوص.   (   )
٥. الوسم `<p>` يضيف فقرة نصية.   (   )
٦. الوسم `<strong>` يجعل النص مائلًا.   (   )
٧. حفظ الملف بصيغة html. ضروري لفتحه في المتصفح.   (   )
٨. لا يمكن فتح صفحة HTML إلا ببرنامج خاص.   (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. بداية ونهاية الصفحة يتم كتابتها بالوسم _____
(أ) `<head>`   (ب) `<body>`   (ج) `<html>`

٢. عنوان الصفحة يظهر باستخدام وسم _____
(أ) `<title>`   (ب) `<p>`   (ج) `<strong>`

٣. المحتوى المرئي مثل النصوص والصور يوضع داخل _____
(أ) `<body>`   (ب) `<head>`   (ج) `<title>`

٤. الوسم المستخدم للفقرة هو _____
(أ) `<h1>`   (ب) `<p>`   (ج) `<img>`

٥. النص الغامق يُكتب بين وسم _____
(أ) `<strong>`   (ب) `<title>`   (ج) `<head>`

٦. لإنشاء صفحة ويب جديدة يجب حفظها بالامتداد _____
(أ) htm.   (ب) docx.   (ج) ppt.

٧. يمكن فتح صفحات HTML باستخدام _____
(أ) برنامج الرسام   (ب) المتصفح   (ج) وورد



✨ الوحدة الثانية: احتياطات الأمن والسلامة الرقمية

📕 الدرس الأول: عالم الألعاب الإلكترونية متعة وأمان

* الألعاب الإلكترونية: برامج وتطبيقات ترفيهية يمكن أن تُلعب على أجهزة الكمبيوتر، الهواتف، أو أجهزة الألعاب.

* **فوائد الألعاب الإلكترونية:**

* تنمية القدرات العقلية والذكاء.
* تحسين سرعة رد الفعل واتخاذ القرار.
* تنمية مهارات التعاون والعمل الجماعي عند اللعب مع الآخرين.
* المساعدة على التعلم من خلال بعض الألعاب التعليمية.

* **أضرار الألعاب الإلكترونية:**

* إدمان الألعاب يؤدي إلى إهدار الوقت.
* قلة النشاط البدني والحركة.
* ضعف النظر بسبب الجلوس الطويل أمام الشاشة.
* التأثير السلبي على السلوك والعلاقات الاجتماعية.

* **قواعد الاستخدام الآمن:**

* تحديد وقت يومي مناسب للعب دون إفراط.
* اختيار الألعاب المناسبة للسن والعمر.
* اللعب في أماكن مفتوحة أو مشتركة داخل المنزل.
* عدم مشاركة البيانات أو الصور مع أشخاص غرباء داخل اللعبة.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الألعاب الإلكترونية وسيلة ترفيهية يمكن أن تنمي الذكاء والقدرات العقلية. ( )

٢. الألعاب الإلكترونية ليس لها أي دور في تحسين سرعة رد الفعل. ( )

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية تعزيز التعاون بين اللاعبين. ( )

٤. الإدمان على الألعاب الإلكترونية يؤدي إلى إهدار الوقت. ( )

٥. الألعاب الإلكترونية دائمًا مفيدة وليس لها أضرار. ( )

٦. الجلوس الطويل أمام الشاشات قد يسبب ضعف البصر. ( )

٧. من القواعد الآمنة اختيار ألعاب مناسبة للعمر. ( )

٨. مشاركة البيانات مع الغرباء داخل اللعبة وسيلة للحماية. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. تساعد الألعاب الإلكترونية على _____ عند اللعب مع الآخرين.

(أ) الخمول (ب) العزلة (ج) التعاون

٢. من أضرار الإفراط في اللعب _____ الوقت.

(أ) إهدار (ب) تنظيم (ج) استغلال جيد

٣. الجلوس الطويل أمام الشاشة قد يؤدي إلى _____ البصر.

(أ) ضعف (ب) تقوية (ج) تحسين

٤. بعض الألعاب الإلكترونية يمكن أن تكون _____ تساعد في التعليم.

(أ) عشوائية (ب) ضارة (ج) تعليمية

٥. لتجنب أضرار الألعاب يجب تحديد _____ مناسب للعب.

(أ) وقت (ب) مكان (ج) جهاز

٦. اللعب في أماكن _____ داخل المنزل يزيد من الأمان.

(أ) مظلمة (ب) مشتركة (ج) مغلقة

٧. من قواعد الاستخدام الآمن عدم مشاركة _____ مع الغرباء.

(أ) البيانات (ب) الجوائز (ج) الألعاب



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الألعاب الإلكترونية قد تساعد في التعليم إذا كانت تعليمية. ( )
٢. قلة النشاط البدني من أضرار الألعاب الإلكترونية. ( )
٣. الألعاب الإلكترونية ليس لها علاقة بالسلوك الاجتماعي. ( )
٤. الألعاب دائمًا مضرة ولا تقدم أي فوائد. ( )
٥. تحسين سرعة اتخاذ القرار من فوائد الألعاب الإلكترونية. ( )
٦. اختيار ألعاب مناسبة للعمر يساعد في الاستخدام الآمن. ( )
٧. اللعب لفترات طويلة لا يؤثر على الصحة. ( )
٨. مشاركة الصور مع الغرباء أمر آمن في الألعاب. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من فوائد الألعاب الإلكترونية _____ رد الفعل.
(أ) تعطيل (ب) إضعاف (ج) تحسين

٢. من أضرار الألعاب الإلكترونية _____ على السلوك.
(أ) التأثير السلبي (ب) التأثير الإيجابي (ج) التحفيز

٣. الإدمان على الألعاب يؤدي إلى _____ النشاط البدني.
(أ) زيادة (ب) قلة (ج) تنظيم

٤. لتجنب المخاطر يجب أن تكون الألعاب _____ للعمر.
(أ) مناسبة (ب) عشوائية (ج) خطيرة

٥. الألعاب التعليمية يمكن أن تكون وسيلة لـ _____
(أ) التعلم (ب) الإدمان (ج) التسلية فقط

٦. اللعب في أماكن _____ يجعل متابعة الطفل أسهل.
(أ) مغلقة (ب) مفتوحة (ج) سرية

٧. من الأخطاء الشائعة مشاركة _____ مع الغرباء.
(أ) البيانات (ب) الجوائز (ج) النقاط



الدرس الثاني: حماية بياناتي الرقمية

* **البيانات الرقمية:** كل ما يخص المستخدم من معلومات على الإنترنت مثل (الاسم – الصور – البريد الإلكتروني – الحسابات – كلمات المرور – أرقام الهواتف).

* **المخاطر:**

* سرقة الهوية وانتحال الشخصية.
* اختراق الحسابات الإلكترونية.
* فقدان الملفات المهمة.

* **وسائل الحماية:**

* إنشاء كلمات مرور قوية تحتوي على أرقام وحروف ورموز.
* تفعيل التحقق بخطوتين للحسابات المهمة.
* عدم مشاركة البيانات مع أشخاص غرباء.
* الاحتفاظ بنسخ احتياطية للملفات المهمة.
* الحذر من الروابط والرسائل المشبوهة.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. البيانات الرقمية تقتصر فقط على الصور. ( )
٢. سرقة الهوية تعني انتحال شخصية شخص آخر. ( )
٣. كلمات المرور القوية تساعد على حماية الحسابات. ( )
٤. مشاركة البيانات مع الغرباء أمر آمن. ( )
٥. التحقق بخطوتين يزيد من أمان الحسابات. ( )
٦. فقدان الملفات من المخاطر الرقمية. ( )
٧. النسخ الاحتياطي لا يفيد في حماية البيانات. ( )
٨. الروابط المشبوهة قد تسبب اختراق الحساب. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من أمثلة البيانات الرقمية _____
(أ) القلم (ب) الكتاب المفضل (ج) البريد الإلكتروني

٢. من المخاطر الرقمية _____ الهوية.
(أ) سرقة (ب) حفظ (ج) تخزين

٣. كلمة مرور قوية يجب أن تحتوي على _____
(أ) اسم صديق (ب) أرقام وحروف (ج) تاريخ الميلاد فقط

٤. من وسائل الأمان _____ بخطوتين.
(أ) التحقق (ب) الطباعة (ج) المسح

٥. لا يجب مشاركة البيانات مع _____
(أ) المدرسة (ب) الأسرة (ج) الغرباء

٦. النسخ الاحتياطي يحافظ على _____ المهمة.
(أ) الملفات (ب) الأقلام (ج) الألعاب

٧. من المخاطر الرقمية _____ الحسابات.
(أ) تأمين (ب) اختراق (ج) حماية



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. البيانات الرقمية تشمل الحسابات الإلكترونية وكلمات المرور. (   )
٢. سرقة الهوية ليست خطرًا رقميًا. (   )
٣. اختراق الحسابات من المخاطر الرقمية. (   )
٤. كلمة المرور الضعيفة تحمي الحساب جيدًا. (   )
٥. النسخ الاحتياطي وسيلة لحفظ الملفات. (   )
٦. مشاركة البيانات مع الغرباء يزيد الأمان. (   )
٧. التحقق بخطوتين يقلل فرص الاختراق. (   )
٨. الصور الشخصية تعتبر بيانات رقمية. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. البيانات الرقمية تشمل _____

(أ) الصور   (ب) الكراسات   (ج) الألوان

٢. من المخاطر _____ الملفات.

(أ) صيانة   (ب) حفظ   (ج) فقدان

٣. التحقق بخطوتين من وسائل _____

(أ) الطباعة   (ب) الحماية   (ج) النقل

٤. كلمة المرور القوية يجب أن تكون _____

(أ) صعبة   (ب) قصيرة   (ج) بسيطة

٥. من المخاطر الرقمية _____ الشخصية.

(أ) تنظيم   (ب) تقوية   (ج) انتحال

٦. النسخ الاحتياطي يحمي من فقدان _____

(أ) البيانات   (ب) الكراسات   (ج) الألعاب

٧. لا تشارك بياناتك مع _____

(أ) الغرباء   (ب) الأسرة   (ج) الأصدقاء



📕 الدرس الثالث: كن بطل الأمن السيبراني

* **الأمن السيبراني:** حماية البيانات والأجهزة من الهجمات الرقمية.

* **مخاطر الإنترنت:**

* التصيد الإلكتروني (رسائل وهمية لسرقة البيانات).

* الفيروسات (برامج ضارة تدمر الملفات).

* البرامج الضارة (تسبب ضررًا للأجهزة).

* **دور المستخدم في الأمن:**

* عدم مشاركة البيانات مع الغرباء.

* تثبيت برامج مكافحة الفيروسات.

* تحديث الأنظمة باستمرار.

* الحذر من الروابط غير الموثوقة.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (X) :

١. الأمن السيبراني يعني حماية البيانات فقط. ( )
٢. التصيد الإلكتروني من أخطر تهديدات الإنترنت. ( )
٣. الفيروسات نوع من البرامج الضارة. ( )
٤. البرامج الضارة لا تسبب أي مشكلة. ( )
٥. تثبيت برامج الحماية وسيلة فعالة للأمان. ( )
٦. التحديث المستمر للبرامج يحمي من الاختراق. ( )
٧. الضغط على روابط مجهولة يساعد على الأمان. ( )
٨. عدم مشاركة البيانات مع الغرباء يقلل المخاطر. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الأمن السيبراني يحمي _____
(أ) الملابس   (ب) الطعام   (ج) الأجهزة والبيانات

٢. التصيد الإلكتروني يتم غالبًا عبر _____
(أ) البريد الوهمي   (ب) الصور   (ج) الفيديوهات

٣. الفيروسات تُعتبر _____ ضارة.
(أ) برامج   (ب) ألعاب   (ج) مواقع

٤. من وسائل الحماية _____ برامج مكافحة الفيروسات.
(أ) حذف   (ب) تثبيت   (ج) إيقاف

٥. يجب تحديث _____ باستمرار.
(أ) الصور   (ب) الأنظمة   (ج) الملفات

٦. لا تضغط على _____ مجهولة.
(أ) الروابط   (ب) الصور   (ج) التطبيقات الآمنة

٧. عدم مشاركة البيانات مع _____ يحافظ على الأمان.
(أ) الغرباء   (ب) الأسرة   (ج) الأصدقاء



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الأمن السيبراني يهتم بحماية الأجهزة فقط. (   )
٢. التصيد الإلكتروني هدفه خداع المستخدم. (   )
٣. الفيروسات لا تسبب ضررًا بالملفات. (   )
٤. البرامج الضارة يمكن أن تهدد أمان الجهاز. (   )
٥. مشاركة البيانات مع الغرباء آمنة. (   )
٦. تحديث البرامج يقلل فرص الاختراق. (   )
٧. برامج مكافحة الفيروسات وسيلة للحماية. (   )
٨. الحذر من الروابط المشبوهة يحافظ على الأمان. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الأمن السيبراني يهتم بـ _____ الأجهزة.
(أ) حماية (ب) إتلاف (ج) تدمير

٢. التصيد الإلكتروني يتم عبر رسائل _____
(أ) مطبوعة (ب) حقيقية (ج) وهمية

٣. الفيروسات من أخطر _____
(أ) البرامج (ب) الألعاب (ج) التطبيقات المفيدة

٤. من وسائل الأمان _____ برامج الحماية.
(أ) حذف (ب) تثبيت (ج) تعطيل

٥. يجب تحديث _____ بشكل دوري.
(أ) البرامج (ب) الألوان (ج) الصور

٦. لا تضغط على روابط _____
(أ) مدرسية (ب) موثوقة (ج) غير معروفة

٧. لا تشارك بياناتك مع _____
(أ) الأصدقاء (ب) الغرباء (ج) العائلة



الدرس الرابع: التداول المالي الإلكتروني

* **التداول المالي الإلكتروني:**

هو استخدام الإنترنت والتكنولوجيا في عمليات البيع والشراء وتحويل الأموال.

* **مزايا التداول الإلكتروني:**

* السرعة في تنفيذ المعاملات.
* الراحة وإتمام العمليات من أي مكان.
* تقليل الوقت والمجهود.

* **مخاطر التداول الإلكتروني:**

* سرقة بيانات البطاقات المصرفية.
* المواقع المزيفة التي تخدع المستخدمين.
* خسارة الأموال نتيجة الاحتيال.

* **وسائل الأمان:**

* التعامل مع المواقع الموثوقة فقط.
* استخدام كلمات مرور قوية ومعقدة.
* تفعيل خاصية التحقق بخطوتين.
* متابعة الحسابات المصرفية بشكل دوري.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التداول المالي الإلكتروني يعني شراء وبيع وتحويل الأموال عبر الإنترنت. ( )
٢. من مزايا التداول الإلكتروني أنه يوفر الوقت والجهد. ( )
٣. المواقع المزيفة آمنة ويمكن التعامل معها. ( )
٤. سرقة بيانات البطاقات من المخاطر الرقمية. ( )
٥. كلمة المرور الضعيفة تزيد من حماية الحسابات. ( )
٦. التحقق بخطوتين وسيلة لحماية الحسابات. ( )
٧. لا توجد أي مخاطر في التداول المالي الإلكتروني. ( )
٨. متابعة الحسابات بانتظام وسيلة مهمة للحماية. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من مزايا التداول الإلكتروني _____
(أ) التعقيد (ب) البطء (ج) السرعة

٢. من المخاطر سرقة بيانات _____
(أ) البطاقات (ب) الأقلام (ج) الحواسيب

٣. المواقع _____ قد تسبب الاحتيال.
(أ) الموثوقة (ب) المزيفة (ج) الحكومية

٤. من وسائل الأمان استخدام كلمات مرور _____
(أ) قوية (ب) ضعيفة (ج) قصيرة

٥. من الضروري متابعة _____ بانتظام.
(أ) الحسابات (ب) الأفلام (ج) الألعاب

٦. التحقق بخطوتين يساعد على _____ الحساب.
(أ) اختراق (ب) حماية (ج) تعطيل

٧. من المخاطر فقدان _____ بسبب الاحتيال.
(أ) المال (ب) الوقت (ج) الصور



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التداول المالى الإلكتروني يوفر الراحة للمستخدم. ( )
٢. المواقع المزيفة من المخاطر المرتبطة بالشراء عبر الإنترنت. ( )
٣. سرقة بيانات البطاقات أمر غير ممكن. ( )
٤. استخدام كلمة مرور قوية يساعد في حماية الحسابات. ( )
٥. التحقق بخطوتين غير مهم للأمان. ( )
٦. متابعة الحسابات بانتظام يساعد في كشف الاحتيال. ( )
٧. التداول المالي الإلكتروني ليس له أي مزايا. ( )
٨. السرعة من أهم مميزات التداول عبر الإنترنت. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. التداول المالي الإلكتروني يتم عبر _____
(أ) البريد العادي (ب) الهاتف الأرضي (ج) الإنترنت

٢. من مزايا التداول _____ الوقت.
(أ) توفير (ب) إهدار (ج) مضاعفة

٣. المواقع المزيفة قد تسبب _____ الأموال.
(أ) فقدان (ب) زيادة (ج) مضاعفة

٤. من المخاطر سرقة بيانات _____ المصرفية.
(أ) الأقلام (ب) البطاقات (ج) الألعاب

٥. يجب التعامل مع مواقع _____
(أ) موثوقة (ب) مجهولة (ج) عشوائية

٦. من وسائل الأمان متابعة _____ دوريًا.
(أ) الأجهزة (ب) الطابعات (ج) الحسابات

٧. كلمات المرور يجب أن تكون _____
(أ) معقدة (ب) سهلة (ج) قصيرة



الدرس الخامس: الحوسبة السحابية

* **الحوسبة السحابية:**

تقنية تخزن البيانات وتدير التطبيقات عبر الإنترنت بدل الجهاز المحلي.

* **مزايا الحوسبة السحابية:**

* الوصول إلى الملفات من أي مكان وفي أي وقت.
* مشاركة الملفات بسهولة مع الآخرين.
* توفير مساحة تخزين على الأجهزة.
* تسهيل العمل الجماعي والتعاون عن بعد.

* **استخدامات الحوسبة السحابية:**

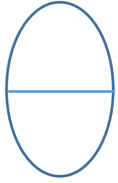
* تخزين الصور والفيديوهات.
* تشغيل التطبيقات عبر الإنترنت.
* تنفيذ المشاريع بشكل تعاوني.

* **المخاطر:**

* اختراق الحسابات.
* فقدان الخصوصية.
* الاعتماد الكامل على الإنترنت.



النموذج الأول



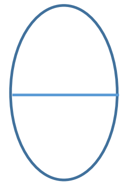
س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الحوسبة السحابية تعني تخزين البيانات عبر الإنترنت. (   )
٢. من مزايا الحوسبة السحابية الوصول إلى الملفات من أي مكان. (   )
٣. لا يمكن مشاركة الملفات عبر الحوسبة السحابية. (   )
٤. من استخدامات الحوسبة السحابية تخزين الصور والفيديوهات. (   )
٥. لا يمكن تشغيل التطبيقات عبرالحوسبة السحابية. (   )
٦. من مخاطر الحوسبة السحابية فقدان الخصوصية. (   )
٧. الحوسبة السحابية لا تعتمد على الإنترنت. (   )
٨. يمكن التعاون على المشاريع باستخدام الحوسبة السحابية. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. الحوسبة السحابية تعتمد على _____
(أ) الأقراص فقط　(ب) الإنترنت　(ج) الطابعات

٢. من مزايا الحوسبة السحابية _____ الملفات من أي مكان.
(أ) الوصول　(ب) إخفاء　(ج) تعطيل



٣. من استخدامات الحوسبة السحابية تشغيل _____ عبر الإنترنت.
(أ) التطبيقات　(ب) الطابعات　(ج) الألعاب فقط

٤. من مخاطر الحوسبة السحابية _____ الحسابات.
(أ) تقوية　(ب) تحسين　(ج) اختراق

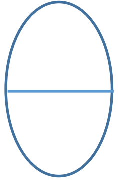
٥. من مزايا الحوسبة السحابية تسهيل _____ الجماعي.
(أ) العمل　(ب) الخطر　(ج) الإخفاء

٦. الاعتماد على _____ من مخاطرالحوسبة السحابية.
(أ) الإنترنت　(ب) الهاتف　(ج) الطابعة

٧. من أمثلة استخدام الحوسبة السحابية تخزين _____
(أ) الفيديو　(ب) الأثاث　(ج) الطعام



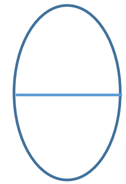
النموذج الثاني



س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. الحوسبة السحابية توفر مساحة على الجهاز. ( )
٢. مشاركة الملفات من مزايا الحوسبة السحابية. ( )
٣. من مخاطر الحوسبة السحابية فقدان البيانات عند الاختراق. ( )
٤. لا يمكن استخدام الحوسبة السحابية في العمل الجماعي. ( )
٥. الحوسبة السحابية تقنية قديمة بلا فائدة. ( )
٦. الاعتماد الكلي على الإنترنت من سلبيات الحوسبة السحابية. ( )
٧. يمكن الوصول للملفات فقط من جهاز واحد. ( )
٨. من استخدامات الحوسبة السحابية تشغيل التطبيقات عن بعد. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :



١. الحوسبة السحابية توفر _____ على الأجهزة.
(أ) مشاكل (ب) ضرر (ج) مساحة

٢. من مزايا الحوسبة السحابية_____ الملفات بسهولة.
(أ) مشاركة (ب) إخفاء (ج) حذف

٣. من مخاطر الحوسبة السحابية فقدان _____
(أ) الوقت (ب) الخصوصية (ج) الصور فقط

٤. يمكن من خلال الحوسبة السحابية تشغيل _____ عبر الإنترنت.
(أ) التطبيقات (ب) الطابعات (ج) الألوان

٥. تسهل الحوسبة السحابية _____ الجماعي على المشاريع.
(أ) التوقف (ب) التعطيل (ج) التعاون

٦. من سلبيات الحوسبة السحابية الاعتماد الكامل على _____
(أ) الإنترنت (ب) المدرسة (ج) الأجهزة فقط

٧. من أمثلة الاستخدام تخزين _____
(أ) الصور (ب) الأثاث (ج) الورق



الدرس السادس: تطبيقات التخزين السحابي

* **التخزين السحابي:**

خدمة تحفظ الملفات على الإنترنت بدلًا من جهازك الشخصي.

* **أشهر التطبيقات:**

* Google Drive.
* OneDrive.
* Dropbox.

* **مزايا التخزين السحابي:**

* سهولة الوصول إلى الملفات من أي مكان.
* مشاركة الملفات مع الآخرين.
* العمل الجماعي على نفس المستند في الوقت نفسه.

* **وسائل الأمان:**

* استخدام تطبيقات موثوقة.
* اختيار كلمة مرور قوية.
* تفعيل التحقق بخطوتين للحماية الإضافية.



النموذج الأول

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التخزين السحابي يعني حفظ الملفات على الإنترنت. ( )
٢. من تطبيقات التخزين السحابي Google Drive. ( )
٣. OneDrive لا يستخدم للتخزين السحابي. ( )
٤. Dropbox أحد تطبيقات التخزين السحابي. ( )
٥. من مزايا التخزين السحابي مشاركة الملفات. ( )
٦. لا يمكن العمل الجماعي عبر التخزين السحابي. ( )
٧. كلمة المرور القوية وسيلة للأمان. ( )
٨. التحقق بخطوتين يزيد الأمان. ( )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. من تطبيقات التخزين السحابي _____
(أ) Paint (ب) Word (ج) Google Drive

٢. OneDrive يستخدم في _____
(أ) التخزين السحابي (ب) الطباعة (ج) النسخ

٣. Dropbox مثال على _____
(أ) الألعاب (ب) التخزين السحابي (ج) الصور

٤. من مزايا التخزين السحابي _____ الملفات.
(أ) مشاركة (ب) حذف (ج) إخفاء

٥. يمكن العمل _____ على نفس المستند.
(أ) جماعي (ب) فردي (ج) مستحيل

٦. من وسائل الأمان اختيار تطبيق _____
(أ) عشوائي (ب) مجهول (ج) موثوق

٧. تفعيل _____ بخطوتين يزيد الحماية.
(أ) التحقق (ب) الطباعة (ج) النسخ



النموذج الثاني

س١ : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) :

١. التخزين السحابي يسمح بحفظ الملفات على الإنترنت. (   )
٢. Google Drive أحد تطبيقات التخزين السحابى. (   )
٣. Dropbox لا علاقة له بالتخزين السحابي. (   )
٤. من مزايا التخزين السحابى إمكانية الوصول للملفات من أي مكان. (   )
٥. مشاركة الملفات ليست من خصائص التخزين السحابى. (   )
٦. العمل الجماعي على مستند واحد ممكن من خلال التخزين السحابى. (   )
٧. من وسائل الأمان كلمة مرور قوية. (   )
٨. التحقق بخطوتين غير ضروري للأمان. (   )

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة :

١. التخزين السحابي يحفظ _____
(أ) الملابس　　(ب) الملفات　　(ج) الأدوات

٢. من تطبيقات التخزين السحابى _____
(أ) Dropbox　　(ب) Excel　　(ج) Paint

٣. من مزايا التخزين السحابى الوصول للملفات من _____
(أ) أي مكان　　(ب) مكان واحد فقط　　(ج) الجهاز الأصلي

٤. مشاركة الملفات من خصائص _____
(أ) الطابعات　　(ب) الأجهزة المحلية　　(ج) التخزين السحابي

٥. يمكن _____ على نفس المستند عبر الإنترنت من خلال التخزين السحابى.
(أ) التعاون　　(ب) الحذف　　(ج) التعطيل

٦. من وسائل الأمان تفعيل _____ بخطوتين.
(أ) النقل　　(ب) التحقق　　(ج) الطباعة

٧. كلمة مرور _____ تحافظ على الحساب.
(أ) قوية　　(ب) سهلة　　(ج) قصيرة

